

## Правила игры Крысиные бега II

### НАЧАЛО ИГРЫ

1. Внимательно прочитайте правила игры!
2. Расстелите поле.
3. Разложите стопками деньги в банке.
4. Тщательно перемешайте (это обязательно) и разложите карточки «Малые бизнесы», «Средние бизнесы», «Крупные бизнесы», «Неожиданные растраты», «Шансы», «События на рынке» и «Крупные покупки» на отведенные для них места.
5. Выберите фишки.
6. Расставьте фишки на секторе «СТАРТ» малого круга.
7. Возьмите кубики.
8. Наугад (как билеты на экзамене) выберите себе профессии из соответствующей стопки. Женщины выбирают среди женских профессий, мужчины – среди мужских.
9. Возьмите бланк игрового баланса.
10. Возьмите карандаш и резинку.
11. Внесите все данные из карточки «профессия» в свой баланс.
12. Пишите только карандашом (за время игры все эти цифры изменятся раз 300).
13. Киньте по очереди кубик.
14. Тот, у кого выпадет большее число, ходит первым.
15. Дальше все ходят по кругу.
16. Движение по полю игры идет по часовой стрелке.
17. Кидайте 1-2-3 кубика (в зависимости от необходимой скорости игры).

### КАРТОЧКИ

#### «Мелкий бизнес», «Средний бизнес», «Крупный бизнес»

Карточка берется при попадании на сектор «Бизнес». Игрок сам выбирает, ориентируясь на свои финансовые возможности, какого уровня карточку ему взять. Карточки «Мелкий бизнес» имеет смысл брать даже тогда, когда в кармане у вас лежит всего 100 долларов. Карточки «Средний бизнес» имеет смысл брать, если вы собрали не менее 80.000 долларов, а лучше – более 100.000 долларов. Карточки «Крупный бизнес» имеет смысл брать, если ваш капитал составляет более 1.000.000 долларов.

#### «Шанс!»

Карточка берется при попадании на сектор «Шанс».

#### «Неожиданные растраты»

Карточка берется при попадании на сектор «Растраты». Предписания карточки обязательны, но дифференцированы.

#### «События на рынке»

Карточка берется при попадании на сектор «Рынок».

#### «Крупные покупки»

Карточка берется при попадании на сектор «Покупки» на боковой дорожке.

### РАБОТА С КАРТОЧКАМИ

#### «Малый бизнес» (МБ)

Карточка «Малый бизнес» может быть открыта игроком только при попадании на сектор «Бизнес». Открытие указанного в ней бизнеса возможно только при условии оплаты игроком 100% начальных капиталовложений, необходимых для открытия выпавшего бизнеса. Никаких кредитов на открытие малого бизнеса банк не дает (у нас не Америка). Если игрок открывает бизнес, указанный в карточке, карточка остается у игрока, а доход от этого бизнеса заносится в его игровой баланс в раздел «Доходы от малых бизнесов». При этом пересчитывается весь баланс. Если игрок не желает или не может открыть выпавший бизнес, поднятая им карточка откладывается в сыгравшие карточки или он может поделиться этой возможностью с остальными игроками на своих условиях, войти в партнерство. Когда все карточки серии «МБ» закончатся, стопка сыгравших карточек перемешивается, и карточки берутся сначала.

Если вы покупаете второй малый бизнес, вам надо уволиться с работы, убрать зарплату из ведомости и пересчитать баланс.

#### «Средний бизнес» (СБ)

Карточка «Средний бизнес» может быть открыта игроком только при попадании на сектор «Бизнес». Открытие указанного в ней бизнеса возможно только при условии оплаты игроком 100% начальных капиталовложений, необходимых для открытия выпавшего бизнеса. Никаких кредитов на открытие среднего бизнеса банк не дает (у нас не Америка). Если игрок открывает бизнес, указанный в карточке, карточка остается у игрока, а доход от этого бизнеса заносится в его игровой баланс в раздел «Доходы от средних бизнесов». При этом пересчитывается весь баланс. Если игрок не желает или не может открыть выпавший бизнес, поднятая им карточка откладывается в сыгравшие карточки или он может поделиться этой возможностью с остальными игроками на своих условиях, войти в партнерство. Когда все карточки серии «СБ» закончатся, стопка сыгравших карточек перемешивается, и карточки берутся сначала.

#### «Крупный бизнес» (КБ)

Карточка «Крупный бизнес» может быть открыта игроком только при попадании на сектор «Бизнес». Открытие указанного в ней бизнеса возможно только при условии оплаты игроком 100% начальных капиталовложений, необходимых для открытия выпавшего бизнеса. Никаких кредитов на открытие крупного бизнеса банк не дает (у нас не Америка). Если игрок открывает бизнес, указанный в карточке, карточка остается у игрока, а доход от этого бизнеса заносится в его игровой баланс в раздел «Доходы от крупных бизнесов». При этом пересчитывается весь баланс. Если игрок не желает или не может открыть выпавший бизнес, поднятая им карточка откладывается в сыгравшие карточки. Когда все карточки серии «КБ» закончатся, стопка сыгравших карточек перемешивается, и карточки берутся сначала.

### «Шанс!»

Карточка «Шанс!» берется игроком при попадании на сектор «Шанс!». Среди карточек «Шанс!» есть карточки, которые просто свидетельствуют о получении вами дополнительного дохода, и карточки, предлагающие вам те или иные финансовые операции. Обязательными для исполнения являются только карточки «Случайных заработков» (СЗ). Все остальные карточки используются или не используются только по вашему желанию, и в зависимости от ваших возможностей.

### Виды карточек «Шанс!»:

#### Карточки серии (З)

Эти карточки дают игроку возможность дешево купить маленький участок земли за чертой города. Это один из самых выгодных способов сколотить первоначальный капитал. Чтобы приобрести указанный в карточке участок, заплатите его стоимость в банк и оставьте карточку у себя до тех пор, пока «События на рынке» не дадут вам шанс продать эту землю. Площадь земли указана в сотках. Если один игрок вытащил на рынке карточку с покупкой земли за городом и кодом (З), продать такую землю может любой игрок, у которого она есть. Цена земли указана в долларах за сотку. При продаже земли по карточкам «События на рынке» карточка (З) откладывается в стопку сыгравших карточек, а игрок берет из банка сумму, вырученную от продажи. Если игрок не желает или не может купить предложенную ему землю, поднятая им карточка откладывается в сыгравшие карточки.

Внимание! Банк не дает кредитов на покупку земли. Земля оплачивается только имеющимися у вас наличными.

#### Карточки серии (СЗ)

Вам повезло: подвернулась возможность заработать. Просто возьмите из банка сумму, указанную в карточке, и положите карточку в стопку сыгравших карточек.

#### Карточки серии (GC), (CST), (TO), (ЩГП) и другие акции

Карточки серии (GC), (CST), (TO), (ЩГП) дают вам возможность купить акции различных компаний, ищущих дополнительные инвестиции для реализации своих проектов. Не все акции дают одинаковую прибыль. Не все акции вообще могут давать прибыль. Некоторые могут просто стать туалетной бумагой, а некоторые могут сделать вас олигархом. В нашей стране пока еще нет цивилизованного рынка ценных бумаг. Все прибыльные предприятия в Украине являются

Закрытыми Акционерными Обществами, не эмитируют акции и не нуждаются в инвесторах. А те единицы ОАО, которые встречаются в нашем экономическом пространстве, не участвуют в фондовом рынке, не продают акций и на самом деле даже не ждут в свои ряды дополнительных акционеров. Однако вы должны понять, что такое инвестирование в ценные бумаги и научиться работать с ними. Поэтому в игре введены не имевшие места, но теоретически возможные объекты инвестирования. Оценивать вероятность получения прибыли при покупке тех или иных ценных бумаг вам придется интуитивно и на основании того, что вы слышали об указанном бизнесе в деловых кругах, читали в прессе, видели по телевидению. Стоимость одной акции указана в левом верхнем углу таблицы. Минимальное количество ценных бумаг, которые вы можете купить по этой карточке — в правом верхнем. Максимальное количество — в правом нижнем. Акции одной и той же компании могут быть у всех игроков. Акции можно покупать только за наличные деньги. Никаких кредитов на покупку акций банк не выдает (банк не сумасшедший). При покупке акций посчитайте сумму, которую вы должны заплатить, и отдайте эти деньги в банк, а карточку отложите в стопку «сыгравших карточек».

Внимание! Даже при покупке акций карточка у игрока не остается! Для облегчения работы на каждой карточке ценных бумаг указан их код. Найдите этот код в балансе в разделе «Акции» и внесите данные о количестве и цене купленных акций в свой баланс. По этим же кодам ориентируйтесь при работе с карточками «События на рынке». Когда на рынке произойдет событие, касающееся именно ваших акций, что подтверждается совпадением кода, вы сможете продать их по предлагаемой вам цене, если конечно эта цена вас устроит. При этом не важно, кто именно вытащил карточку «События на рынке» — вы или другой игрок. События, происходящие на фондовом рынке, касаются одновременно всех игроков, имеющих акции. Если вы еще не продали свои акции и вам опять предлагают их покупку в карточке «Шанс!», вы можете докупить акции, увеличивая их общее количество в своем активе.

### Карточки серии (ДО)

У вас есть шанс купить загородный дом. Не шикарный особняк, который станет одной из составляющих вашего богатства, а обычный маленький домик для перепродажи. Он будет весьма интересен тем, кто предпочитает жить в частном доме за городом, нежели за те же деньги в микроскопической квартире, но в городе. Эта недвижимость не приносит прибыли, не сдается в аренду, поэтому берется только для перепродажи. Под загородные дома банк не выдает кредиты. Если вы хотите купить предложенный дом, — внесите в банк его стоимость и оставьте карточку у себя до тех пор, пока она не сыграет. Продать свой дом вы можете тогда, когда вы или любой другой игрок вытащит в «Событиях на рынке» карточку с кодом (ДО) и клиентом на покупку загородного дома. Продавать или не продавать дом по этой цене — решать вам — предложений может быть много. Если вы согласны продать свой дом, отложите свою карточку (ДО) в стопку сыгравших карточек и получите указанную сумму из банка. Так же могут поступить и другие игроки, имеющие аналогичные дома. Карточки «События на рынке», дающие возможность продать загородный дом, касаются одновременно всех игроков.

### «События на рынке»

Внимание! Все карточки «События на рынке» зачитываются вслух, поскольку могут касаться всех игроков. Все карточки «События на рынке» откладываются в стопку сыгравших карточек. После того, как все карточки «События на рынке» закончились, стопка сыгравших карточек тщательно перемешивается, и карточки возвращаются в игру. Ни одна из карточек «События на рынке» не может находиться у игрока. Внимание! Чтобы не путаться, какое событие на рынке к чему имеет отношение, ориентируйтесь по кодам и внимательно читайте предписания карточек!

Многие карточки «События на рынке» имеют логическую последовательность: сначала акции предлагают продать по одной цене, затем по другой, затем по третьей... Это сделано для внесения элемента юмора и реализма в ход игры. Но после перемешивания карточки могут выпадать в произвольном порядке. вы должны реагировать на карточки, не зависимо от того, в каком порядке они выпадают. Среди карточек «События на рынке» есть карточки, которые обязательны и не обязательны для выполнения!

Обязательными для вас являются следующие карточки:

1. карточки, извещающие о расширении малого бизнеса

Не обязательными для вас являются следующие карточки:

1. предложения о продаже земли за городом
2. предложения о продаже земли в черте города
3. предложения о продаже акций
4. предложения о продаже домов

Карточки серии (З) — если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену (карточки касаются всех игроков) и верните свою землю на игровое поле

Карточки серии (GC), (CST), (TO), (ЩГП) — если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену за свои акции, обязательно вычеркните их из баланса (карточки касаются всех игроков)

Карточки серии (ВЗ) — если карточка предлагает продать землю в черте города и вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену, если карточка радостно сообщает вам об изменении политической ситуации в стране, следуйте предписанию карточки (карточки касаются всех игроков)

Карточки серии (МБ) — выберите любой из имеющихся у вас бизнесов и увеличьте его прибыльность на сумму, указанную в карточке, произведите перерасчет доходов и расходов (карточка касается только того, кому она выпала)

Карточки серии (ДО) — если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену (это касается всех игроков), верните карточку с проданным домом в стопку.

### «Неожиданные растраты»

Внимание! Все карточки «Неожиданные растраты» читаются вслух, чтобы все могли позлорадствовать над вашими проблемами.

Внимание! Все карточки «Неожиданные растраты» касаются только вас и не касаются других игроков!

Внимание! Далеко не все карточки являются обязательными для оплаты! Внимательно следите за тем, имеют ли к вам отношение те расходы, которые указаны в вытянутой карточке!

Важные уточнения и разъяснения:

1. карточки непредвиденных расходов на детей оплачиваются только игроками, имеющими детей, при этом женщины, имеющие полноценную семью — мужа и детей — ничего по этим карточкам не платят (у них для этого есть муж, иначе зачем он вообще нужен)
2. сумма, которую вы должны заплатить по карточке, касающейся детей, не зависит от количества детей, даже если у вас их восемь
3. карточки, касающиеся расходов на автомобиль оплачиваются только в том случае, если у вас есть автомобиль
4. многие карточки имеют логическую последовательность: купили ноутбук, потеряли его и купили новый... поставили магнитола в авто, у вас стащили магнитола и вы купили новую... логическая последовательность создана для внесения элемента юмора в игру, но это не значит, что вы можете уклониться от покупки гаража, если у вас еще ни разу не украли магнитола... карточки могут идти в любом порядке и должны оплачиваться, не зависимо от нарушения или соблюдения логической связи
5. карточки непредвиденных расходов на необходимые женщинам вещи (косметику, одежду, предметы быта) оплачивают только незамужние женщины и женатые мужчины... если такая карточка выпала женщине состоящей в браке (в игре), она не платит деньги по этой карточке – у нее для этого есть муж, если такая карточка выпала не женатому в игре мужчине, он не платит по этой карточке деньги – у него пока еще нет жены и всех этих проблем
6. карточки, касающиеся расходов на квартиру, оплачиваются только тогда, когда у игрока есть собственная квартира, купленная по карточке «Крупные покупки»

После оплаты или не оплаты все карточки «Неожиданные растраты» откладываются в стопку сыгравших карточек. Когда карточки «Неожиданные растраты» закончились, сыгравшие карточки перемешиваются и возвращаются в игру. Если вы не в состоянии оплатить карточку «Неожиданные растраты», которая однозначно касается вас, запишите себе указанную в карточке сумму в графу «Долги». Погашать долги можно в любой момент, но ваш долг не должен превышать 5000\$. Если ваш долг превысил эту сумму, – начинайте игру с начала (при этом все записи аннулируются, берется чистый бланк и новая профессия).

### «Крупные покупки»

Все карточки «Крупные покупки» являются не обязательными для исполнения. Покупайте то, что вам хочется иметь.

Машины, квартиры, коттеджи, самолеты и яхты, купленные по этим карточкам можно продать в любой момент за 50% их стоимости. При этом, карточка возвращается на игровое поле, сумма продажи берется из банка, а в игровой баланс вносятся соответствующие изменения.

При покупке машины, квартиры, коттеджа, яхты или самолета поставьте галочку в соответствующей графе вашего баланса, свидетельствующую о повышении вашего благосостояния. Для достижения максимального эффекта от игры покупайте не самые дешевые и доступные предметы роскошной жизни миллионеров, а те, которые вам действительно хотелось бы иметь в реальной жизни

При покупке автомобиля по карточке «Крупные покупки» удалите из баланса расходы на проезд и добавьте расходы на автомобиль. При покупке второго автомобиля по карточке «Крупные покупки» увеличьте расходы на автомобиль в 2 раза. Максимально возможное количество автомобилей, купленных по карточкам «Крупные покупки», не ограничено, но для выполнения условий игры достаточно иметь 1 автомобиль.

При покупке квартиры по карточке «Крупные покупки» удалите из баланса расходы на аренду жилья и добавьте в баланс квартирную плату. Максимально возможное количество квартир, купленных по карточкам «Крупные покупки» – 2. Вторую квартиру имеет смысл покупать только для любовницы. Но если жена об этом узнает и подаст на развод, мало вам не покажется. Поэтому не выделяйтесь, – цените то, что имеете.

При покупке коттеджа по карточке «Крупные покупки» добавьте в баланс расходы на содержание собственного дома. При покупке яхты по карточке «Крупные покупки» добавьте в баланс расходы на содержание яхты. При покупке самолета по карточке «Крупные покупки» добавьте в баланс расходы на содержание самолета. Все эти предметы роскоши для победы в игре нужны вам в единичном количестве.

## СЕКТОРЫ ИГРОВОГО ПОЛЯ

### Сектор «Старт»

С него начинается игра. В дальнейшем он ничего не значит.

### Сектор «Шанс!» (попадание)

Возьмите карточку «Шанс!»

### Сектор «Бизнес» (попадание)

Возьмите карточку «Малый бизнес», «Средний бизнес» или «Крупный бизнес» по своему усмотрению.

### Сектор «Покупки» (попадание)

Возьмите карточку «Крупные покупки».

### Сектор «Растраты» (попадание)

Возьмите карточку «Неожиданные растраты».

### Сектор «Рынок» (попадание)

Возьмите карточку «Событие на рынке»

### Сектор «Получка!» (прохождение или попадание – не важно)

Возьмите в банке сумму своего ежемесячного денежного потока (НЕ ЗАРПЛАТУ и не ОБЩИЙ ДОХОД, а сумму денежного потока — все доходы минус все расходы)

Если следующий за вами игрок уже бросил кубики, а вы забыли взять получку, значит, она вам не нужна, остаетесь в этот раз без нее.

### Сектор «вы уволены!» (попадание)

Если вы все еще ходите на работу, — на следующем секторе «Получка!» вы не получаете свою зарплату, но получаете доход от своего бизнеса и недвижимости за вычетом своего общего расхода. Если вы уже давно не работаете, игнорируйте этот сектор, – в вашей жизни уже нет таких понятий, как «работа», «зарплата», «директор», «испытательный срок», «собеседование», «увольнение»...

### Сектор «У вас родился ребёнок» (попадание)

Завести ребёнка могут игроки женского пола, как состоящие, так и не состоящие в этой игре в браке, или игроки мужского пола, но только состоящие в браке. Игроки мужского пола не состоящие в браке завести детей не могут.

Внимание! После появления ребёнка игрок мужчина не только добавляет расходы на детей в свой игровой баланс, но и начинает платить по всем расходам на детей. Если детей заводит женщина, не состоящая в браке, — она также добавляет расходы на детей в свой игровой баланс и начинает платить по всем расходам на детей. Если детей заводит игрок женщина, состоящая в браке, — она просто вносит детей в раздел «Дети», но ни за что не платит по карточкам расходов на детей и не увеличивает свои расходы в игровом бланке. Все расходы на детей за нее несет виртуальный муж.

Заводить детей можно до бесконечности, но для выполнения условий игры достаточно одного ребёнка. Если вы решили завести ребёнка, получите из банка разовую помощь от государства. Помощь на первого ребёнка составляет 3000\$, на второго – 5000\$, на третьего и всех последующих – 10000\$. Каждый новый ребёнок должен быть учтен в вашем балансе в разделе «Расходы на детей». Расходы на одного ребёнка составляют 300\$. После внесения дополнительных расходов пересчитайте свой баланс. Если вы завели ребёнка, сделайте соответствующую отметку в балансе в разделе «Дети».

### Сектор «вы встретили свою любовь» (попадание)

При заключении брака игрок мужчина платит 10.000 за свадьбу и добавляет в свой баланс в раздел ведомости галочку «Брак». Игрок женщина не платит при этом ни копейки. А зачем ей нужен муж, который не может оплатить свадьбу?

### Сектор «Налоговая проверка» (попадание)

Отдайте в банк 10% имеющихся у вас в наличии денег. Если денег нет, – плюньте в налогового

инспектора с чистой совестью и игнорируйте этот сектор.

### Сектор «Развод» (попадание)

Игрок мужчина вычеркивает успешный брак, и детей. Игрок женщина вычеркивает только брак, но оставляет детей.

Внимание! При разводе в этой игре мужчина, имевший семью и детей, перестает платить расходы по карточкам «Неожиданные растраты» касающиеся жены и детей. Теперь это проблема его бывшей супруги. При этом данные дети уже не учитываются в его ведомости и для победы в игре он должен завести новую жену и новых детей! Однако мужчина продолжает держать этих детей в своем балансе и тратить ежемесячно 300\$ на каждого ребёнка! Это называется «алименты». Может быть, это не справедливо, но это реальности нашей жизни. Если вас не устраивает платить алименты на своих детей, можете отдать половину всего своего имущества, включая квартиры, машины, яхты, самолеты и наличные деньги, но не включая бизнесы. В этом случае вы вычеркиваете детей из своего баланса.

Внимание! При разводе в этой игре у женщины дети остались с ней, но она должна снова выйти замуж. При этом она вынуждена платить по всем карточкам непредвиденных расходов и на себя и на детей до тех пор, пока не выйдет замуж.

### Сектор «Банкротство» (попадание)

Если у вас только малые бизнесы, — отдайте последний в ведомости малый бизнес. Если у вас уже есть средние бизнесы, — отдайте последний в ведомости средний бизнес. Если у вас есть крупные бизнесы, — последний в ведомости крупный бизнес

### Сектор «Отдых»

Сектор «Отдых» - вы отправляетесь отдохнуть на один круг - пропускаете один ход. При этом можете участвовать в сделках других и получать получку и доход от бизнеса.

### Страхование жизни

Полис накопительного страхования жизни можно приобрести всего три раза за игру: в начале игры, после 10 лет, после 20 лет.

Чем раньше вы его возьмете, тем большая сумма у вас накопится на пенсию или тем больший пассивный доход будете иметь.

В непредвиденных ситуациях вы можете получить выплату от страховой компании по здоровью.

Когда вы принимаете решение приобрести полис, платите за него ежемесячно 10% от своего общего дохода, то есть внесите этот расход в ведомость. При увеличении дохода увеличивайте платеж по полису, чтобы он оставался в размере 10% от дохода.

После 30 лет жизни у вас наступит пенсия. Если вы до сих пор ходили на работу и получали получку, то ваш доход уменьшится в 10 раз, и накопленные с помощью полиса деньги могут стать единственным капиталом или источником пассивного дохода.

## ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ХОД ИГРЫ

Все игроки начинают игру с зарплатами, расходами и доходами, которые записаны в карточке профессий. Игроки кидают по очереди кубики и движутся по часовой стрелке. Каждый раз, проходя через сектор «Получка!» игроки получают сумму ежемесячного денежного потока (все доходы минус все расходы). Каждый раз, попадая на другие сектора, игроки выполняют предписания этих секторов — добавляют ребёнка, берут карточки, совершают операции. Пока один игрок совершает операцию с банком, остальные не имеют права ходить.

После каждой операции, изменившей их доходы или расходы, игроки вносят изменения в свои балансы. Для ускорения игры следующий игрок может не ждать, пока предыдущий игрок внесет изменения в свой баланс. Но все игроки должны ждать, пока ходивший игрок проводит с банком операцию. Все карточки, которые берут игроки, читаются вслух, поскольку их содержание может касаться каждого.

Если на первом кругу игрок не имеет ни копейки наличных денег и ему выпадает карточка «Непредвиденные расходы», которую он должен оплатить, но не может оплатить, — он записывает указанную в ней сумму себе в долг. Долг игрока не может превышать 5.000 долларов. Если долг игрока превысил 5.000 долларов, игрок берет другую карточку профессий и начинает игру заново.

При покупке второго малого бизнеса или первого среднего бизнеса игрок обязан уволиться с работы и в дальнейшем получать доходы только от своих бизнесов. Игрок не может одновременно ходить на работу и управлять двумя малыми или одним средним бизнесом, а крупным — тем более.

При покупке первого среднего бизнеса игрок должен закрыть все малые бизнесы и вернуть их в стопку карточек. Ни один владелец ликероводочного завода не занимается параллельно ремонтом обуви.

Если в ходе игры игрок приобрел квартиру, машину, дом, яхту или самолет, которые не совсем удовлетворяют его амбиции и ему выпала возможность купить аналогичный, но более дорогой и солидный предмет роскоши, он может продать имеющееся имущество, просто вернув его на игровое поле за 50% стоимости.

## УСЛОВИЯ ВЫХОДА НА БОЛЬШОЙ КРУГ

- Наличные деньги \$1 000 000+
- Ежемесячный Денежный Поток - \$30 000+
- Своё жильё (Квартира/Дом)
- Автомобиль

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ И ПОБЕДА В ИГРЕ

В игре «Крысиные бега II» предлагается 2 варианта игры:

1. Игра с ограничением по времени.
2. Игра до выполнения всех условий игры.

### 1. Игра с ограничением по времени.

Перед началом игры игроки сами договариваются о времени, в течение которого они будут играть. Теоретически можно играть любое количество времени, просто для того, чтобы посмотреть, чего может достичь человек за неограниченное количество лет жизни. Но реально ведь никто столько лет не живет. Да и задача игры состоит не в том, чтобы посмотреть, чего вообще в принципе можно достичь в этой жизни, а в том, чтобы посмотреть, чего можно достичь за тот короткий отрезок жизни, который нам отмерила судьба. Ведь на самом деле среди нас не мало умных и сообразительных людей, которые всю жизнь развиваются, рвутся к богатству, власти и славе, но лишь единицы достигают желанных высот. И это не потому, что лишь единицы на это способны, а потому, что многим другим просто не хватает жизненного времени. Слишком многое решает та ступень, с которой человек стартует к вершинам бизнеса. Слишком много времени нужно, чтобы пройти путь от грузчика до олигарха.

Да, есть редкие случаи, когда человеку удается достичь своей цели за короткий промежуток времени, но таких случаев — единицы. Именно поэтому так интересно узнать, чего вы сможете добиться не за бесконечный промежуток времени, а за те 30 лет, которые вы реально будете активно работать, которые вы реально проживете после получения первой работы и до выхода на пенсию. Кроме того, игра длиной в 30 лет просто не реальна. Она растянется на несколько суток. Поэтому рекомендуется устанавливать ограничения в пределах 3-6 часов. Чем больше игроков сидит за игровым полем, — тем дольше развиваются события в игре, тем меньшее количество кругов удастся пройти. После окончания установленного количества времени, игровые балансы сверяются, и выигрывает тот игрок, который достиг большего.

### 2. Игра до выполнения всех условий игры.

Игра длится вне зависимости от количества времени до тех пор, пока кто-либо из игроков не выполнит всех условий игры.

Условия, которые должны быть выполнены для победы в игре:

- Иметь 3 предмета роскоши – Самолёт, Вилла, Яхта

Либо

- Иметь 1 из предметов роскоши и исполнить свою Мечту!

Успехов вам и в игре, и в реальной жизни!

